|  |  |
| --- | --- |
| Дата занятия | **06.03.2025 (четверг)** |
| Наименование предмета, класс | **Информатика, 7а 2 группа**  |
| Тема урока | Компьютерная графика. Практическая работа «Сохранение растрового графического изображения в разных форматах» |
| Указание ресурса | https://disk.yandex.ru/i/97Uispw25nMbgw |
| Ссылка на онлайн-урок, видео-урок | https://disk.yandex.ru/i/97Uispw25nMbgw |
| Комментарии и задания | 1. Прочитать параграф 3.2
2. **Записать в тетрадь основные определения к** ключевым словам
3. Посмотреть видеофильм https://disk.yandex.ru/i/97Uispw25nMbgw
4. Открыть графический редактор пример Paint (любой графический редактор). Выполнить практическая работа «Сохранение растрового графического изображения в разных форматах»

Учебник Задания для практических работ Задание 3.1 «Работа с графическими примитивами» стр. 133Оформление в тетрадь:**Практическая работа** «Сохранение растрового графического изображения в разных форматах»**Цель:** Сформировать навыки сохранение изображений в разных форматах и оценки их информационного объема.**Ход работы:**1. Запустите графический редактор Paint.
2. Установите размеры области для рисования: ширина - 1024 точки, высота – 512 точек.
3. Повторите приведенный ниже рисунок, используя инструменты Paint.

1. Сохраняете результат работы в папке: в файле p1.bmp как 24-разрядный рисунок;в файле p2.bmp как 256-цветный рисунок;в файле p3.bmp как 16-цветный рисунок;в файле p4.bmp как монохромный рисунок;в файле p5.jpeg;в файле p6.gif;в файле p7.png.
2. Сравните размеры и качество полученных файлов. Заполните таблицу

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Название файла** | **Глубина цвета,****i бит**  | **Палитра N****N=2i** | **Размер файла**  |
| р1.bmp | 24-разрядный рисунок, i =24 | N=224=16777216 |  |
| р2. bmp | i= | 256-цветный рисунок N=256 |  |
| р3. bmp |  |  |  |
| p4. bmp |  |  |  |
| p5. jpeg |  |  |  |
| p6. gif |  |  |  |
| p7. png |  |  |  |

Сформулируйте и запишите вывод.**Выполнив практическую работу, я ….**  |
| Дом/задание | **§ 3.2 оформить в тетрадь практическую работу, знать ключевые слова параграфа, упр. 13 (оформление в тетрадь заполнив таблицу)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Упр. 13 | Растровая графика | Векторная графика |
| А) На каких элементов строится изображение |  |  |
| Б) Какая информация об изображении сохраняется во внешней память |  |  |
| В) Как определяется размер файла, содержащего графическое изображение |  |  |
| Г) Как изменяется качество изображения при масштабировании |  |  |

 |
| Форма обратной связи, форма текущего контроля | Тетрадь сдать на следующем уроке.  |