|  |  |
| --- | --- |
| Дата занятия | **06.03.2025 (четверг)** |
| Наименование предмета, класс | **Информатика, 7а 2 группа** |
| Тема урока | Компьютерная графика. Практическая работа «Сохранение растрового графического изображения в разных форматах» |
| Указание ресурса | https://disk.yandex.ru/i/97Uispw25nMbgw |
| Ссылка на онлайн-урок, видео-урок | https://disk.yandex.ru/i/97Uispw25nMbgw |
| Комментарии и задания | 1. Прочитать параграф 3.2 2. **Записать в тетрадь основные определения к** ключевым словам 3. Посмотреть видеофильм https://disk.yandex.ru/i/97Uispw25nMbgw 4. Открыть графический редактор пример Paint (любой графический редактор). Выполнить практическая работа «Сохранение растрового графического изображения в разных форматах»   Учебник Задания для практических работ Задание 3.1 «Работа с графическими примитивами» стр. 133  Оформление в тетрадь:  **Практическая работа**  «Сохранение растрового графического изображения в разных форматах»  **Цель:** Сформировать навыки сохранение изображений в разных форматах и оценки их информационного объема.  **Ход работы:**   1. Запустите графический редактор Paint. 2. Установите размеры области для рисования: ширина - 1024 точки, высота – 512 точек. 3. Повторите приведенный ниже рисунок, используя инструменты Paint.      1. Сохраняете результат работы в папке:  в файле p1.bmp как 24-разрядный рисунок; в файле p2.bmp как 256-цветный рисунок; в файле p3.bmp как 16-цветный рисунок; в файле p4.bmp как монохромный рисунок; в файле p5.jpeg; в файле p6.gif; в файле p7.png. 2. Сравните размеры и качество полученных файлов. Заполните таблицу  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **Название файла** | **Глубина цвета,**  **i бит** | **Палитра N**  **N=2i** | **Размер файла** | | р1.bmp | 24-разрядный рисунок, i =24 | N=224=16777216 |  | | р2. bmp | i= | 256-цветный рисунок N=256 |  | | р3. bmp |  |  |  | | p4. bmp |  |  |  | | p5. jpeg |  |  |  | | p6. gif |  |  |  | | p7. png |  |  |  |   Сформулируйте и запишите вывод.  **Выполнив практическую работу, я ….** |
| Дом/задание | **§ 3.2 оформить в тетрадь практическую работу, знать ключевые слова параграфа, упр. 13 (оформление в тетрадь заполнив таблицу)**   |  |  |  | | --- | --- | --- | | Упр. 13 | Растровая графика | Векторная графика | | А) На каких элементов строится изображение |  |  | | Б) Какая информация об изображении сохраняется во внешней память |  |  | | В) Как определяется размер файла, содержащего графическое изображение |  |  | | Г) Как изменяется качество изображения при масштабировании |  |  | |
| Форма обратной связи, форма текущего контроля | Тетрадь сдать на следующем уроке. |